

ZerOS Softwareaktualisierung (Release Version)

Neue Version:	7.9.5	Datum:	17. Mai 2019
Vorherige Version:	7.9.4	Datum:	19. März 2018

ZerOS Software Release 7.9.5

Einführung

ZerOS 7.9.5 ist eine neue Softwareversion, die für alle nachfolgend aufgelisteten Konsolen und Server mit dem ZerOS-Betriebssystem empfohlen wird. Diese Versionshinweise beschreiben die neuen Funktionen, Verbesserungen und Fehlerbehebungen zwischen den Versionen 7.9.4 und 7.9.5.

Betroffene Produkte

- ✓ FLX
- ✓ FLX S24 & S48
- ✓ SCD Server, SCD Server Pro & ZerOS Server
- ✓ Phantom ZerOS (Offline-Software)
- ✓ Solution Serie
- ✓ ORB Serie
- ✓ Leap Frog 48 & 96

Kompatibilität

Aufgrund erheblicher Änderungen in der ZerOS-Software, insbesondere im Setup und bei den Effekten, sollten in ZerOS 7.9.4 oder früher erstellte Showfiles eingehend getestet werden, bevor diese in Shows verwendet werden. Die meisten in ZerOS 7.9.5 gespeicherten Showfiles sind nicht vollständig abwärtskompatibel mit früheren Versionen von ZerOS.

Aktualisieren der ZerOS-Software

Bitte beachten Sie die Update-Hinweise am Ende dieser Informationen.

Der Installationsprozess entfernt alle Daten auf der Konsole, einschließlich aller Show-Dateien. Wenn die aktuelle Show-Datei noch benötigt wird, **stellen Sie bitte sicher, dass eine Sicherungskopie erstellt wurde, bevor Sie mit dem Update fortfahren**. Nach Abschluss des Updates können Sie Ihre Show erneut laden (falls kompatibel).

Bei der Durchführung eines Software-Updates ist es wichtig, dass die Stromversorgung nicht unterbrochen wird. Ein Stromausfall während eines Softwareupdates kann Ihre Konsole unbrauchbar machen.

Neue Eigenschaften

ZOS-8550 - Das ZerOS Setup wurde komplett überarbeitet, um Geschwindigkeit und Funktionalität zu verbessern. ZerOS 7.9.5 bietet neue Funktionen, insbesondere viele zusätzliche Netzwerkoptionen. Weitere Informationen finden Sie im kommenden FLX-Handbuch.

Umfasst ebenfalls die folgenden Probleme: ZOS-384, ZOS-1746, ZOS-2370, ZOS-2755, ZOS-2974, ZOS-3761, ZOS-5325, ZOS-5329, ZOS-5383, ZOS-5605, ZOS-6014, ZOS-6016, ZOS-6017, ZOS-6041, ZOS-6864, ZOS-6865, ZOS-7310, ZOS-7710, ZOS-7715, ZOS-7785, ZOS-7816, ZOS-7871, ZOS-7886, ZOS-7965, ZOS-8019, ZOS-8116, ZOS-8331, ZOS-8346, ZOS-8364, ZOS-8426, ZOS-8619, ZOS-8626, ZOS-8660, ZOS-8661 und ZOS-8716

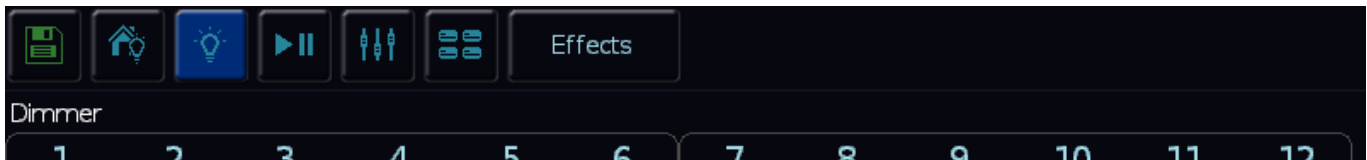
ZOS-8652 - FLX-Konsolen unterstützen jetzt bis zu 8192 DMX-Kanäle (16 Universe) und können nachträglich per Universe kostenpflichtig erweitert werden. Details unter: zero88.com/software/zeros/upgrade/

ZOS-8656 - Alle ZerOS-Konsolen können jetzt auf 64 Universe gepatcht werden. Geräte können auf 64 Universe zugewiesen werden (via Art-Net 4, sACN oder C1TP), ohne ungenutzte Kanäle zu verschwenden. Frühere Universe-Beschränkungen werden durch Beschränkungen der DMX-Kanäle ersetzt (1 Universe = 512 DMX-Kanäle). Die Einschränkungen für die Konsolen sind wie folgt:

- FLX S unterstützt entweder 512 oder 1024 DMX-Kanäle
- FLX unterstützt zwischen 2048 und 8192 DMX-Kanäle
- Solution Serie und Leafrog 48 & 96 unterstützen 2048 DMX-Kanäle
- Konsolen der ORB-Serie unterstützen 4096 DMX-Kanäle

Umfasst ebenfalls die folgenden Probleme: ZOS-8657

ZOS-8677 - Anwender der FLX S Serie können nun die Parameter in den Optionen "Home", "Default" und "Max Value" anpassen und speichern. Hierzu ist ein neues Home-Symbol oben links im FLX S-Touchscreen hinzugefügt worden. Bitte die gewünschten Werte live erstellen und mit der Taste RECORD, gefolgt vom Home-Symbol oben links im FLX S-Touchscreen bestätigen. Die FLX S zeigt ein Popup-Fenster, in dem die zu speichernden Werte für "Home", "Default" oder "Max Value" ausgewählt werden können.



ZOS-8809 - Die FLX & FLX S Serien bieten jetzt vier Desktop-Ansichten. Eine Desktop-Ansicht kann mehrere Farbbregister gleichzeitig öffnen. Die Befehle VIEW und SHIFT + VIEW wurden aktualisiert, um zur nächsten bzw. vorherigen Desktop-Ansicht zu wechseln. ZerOS Remote-Monitore (iOS, Android & Windows PC) können diese Desktop-Ansichten unabhängig von der Anzeige in der Konsole anzeigen.



ZOS-8832 - Aktualisierungen der Effekte in ZerOS. Die Auto-Effekt-Paletten enthalten neue Effekte (z.B. "Emergency", "Warning", "Lightning" & "Flicker"). Neue Chase- und Rainbow-Effekte mit intensiveren Farben wurden hinterlegt. Die Liste der Wellenformen wurde ebenfalls überarbeitet.

Umfasst ebenfalls die folgenden Probleme: ZOS-2273, ZOS-5725, ZOS-8658, ZOS-8659, ZOS-8819, ZOS-8821, ZOS-8822, ZOS-8823, ZOS-8824, ZOS-8826, ZOS-8827, ZOS-8830, ZOS-8836, ZOS-8837 und ZOS-9266

Auto-Effekt-Paletten für Intensitäten:

Chaser – 1/2 (zuvor "Chaser", nun mit Offset-Verteilung)



Chaser - 1/4 (neuer Effekt mit Offset-Verteilung)



Chaser - 1/8 (zuvor "Mark On", nun mit Offset-Verteilung)



Smooth (nun mit Offset-Verteilung)



Ramp up (neuer Effekt mit Random-Offset)



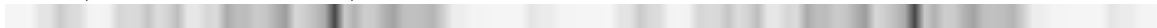
Ramp down (neuer Effekt mit Random-Offset)



Lightning (neuer Effekt)



Candle (neuer Effekt mit Random-Offset)



Double blink (neuer Effekt)



Auto-Effekt-Paletten für Positionen & Beamshapes:

Circle (nun mit Offset-Verteilung)

Figure 8 (nun mit Random-Offset)

Ballyhoo (neuer Effekt mit Random-Offset)

Fly In (überarbeitet, mit Random-Offset)

Fly Out (überarbeitet, mit Random-Offset)

Square (nun mit Offset-Verteilung)

Step Square (nun mit Offset-Verteilung)

Triangle (nun mit Offset-Verteilung)

Vert. Line (nun mit Offset-Verteilung)

Horiz. Line (nun mit Offset-Verteilung)

Iris Fade (zuvor "Iris", nun mit Random-Offset)

Iris Step (zuvor "Iris Step On", Wellenform überarbeitet, nun mit Random-Offset)

Zoom Fade (neuer Effekt mit Random-Offset)

Zoom Step (neuer Effekt mit Random-Offset)

Focus Fade (zuvor "Focus", Größe überarbeitet, neuer Standardwert, nun mit Random-Offset)

Auto-Effekt-Paletten für Farben (Attributgruppe Colour):

Rainbow (Sättigung überarbeitet, nun mit Offset-Verteilung)



Rainbow – Pastel (neuer Effekt)



Rainbow – Warm (zuvor "Red Rainbow", Farben überarbeitet, mit Random-Offset)



Rainbow – Cool (zuvor "Blue Rainbow", Farben überarbeitet, mit Random-Offset)



Kolidoscope (neuer Effekt mit Random-Offset)



Sparkle – red (zuvor "Red Step On", Sättigung überarbeitet, mit Random-Offset)



Sparkle – green (zuvor "Green Step On", Sättigung überarbeitet, mit Random-Offset)



Sparkle – blue (zuvor "Blue Step On", Sättigung überarbeitet, mit Random-Offset)



Sparkle – yellow (neuer Effekt mit Random-Offset)



Sparkle – magenta (neuer Effekt mit Random-Offset)



Fade – red/white (zuvor "Red Fade", Sättigung überarbeitet, nun mit Offset-Verteilung)



Fade – green/white (zuvor "Green Fade", Sättigung überarbeitet, nun mit Offset-Verteilung)



Fade – blue/white (zuvor "Blue Fade", Sättigung überarbeitet, nun mit Offset-Verteilung)



Fade – yellow/white (neuer Effekt mit Offset-Verteilung)



Fade – blue/orange (neuer Effekt mit Offset-Verteilung)



Emergency – blue (New)



Emergency – red/blue (New)



Warning (neuer Effekt)



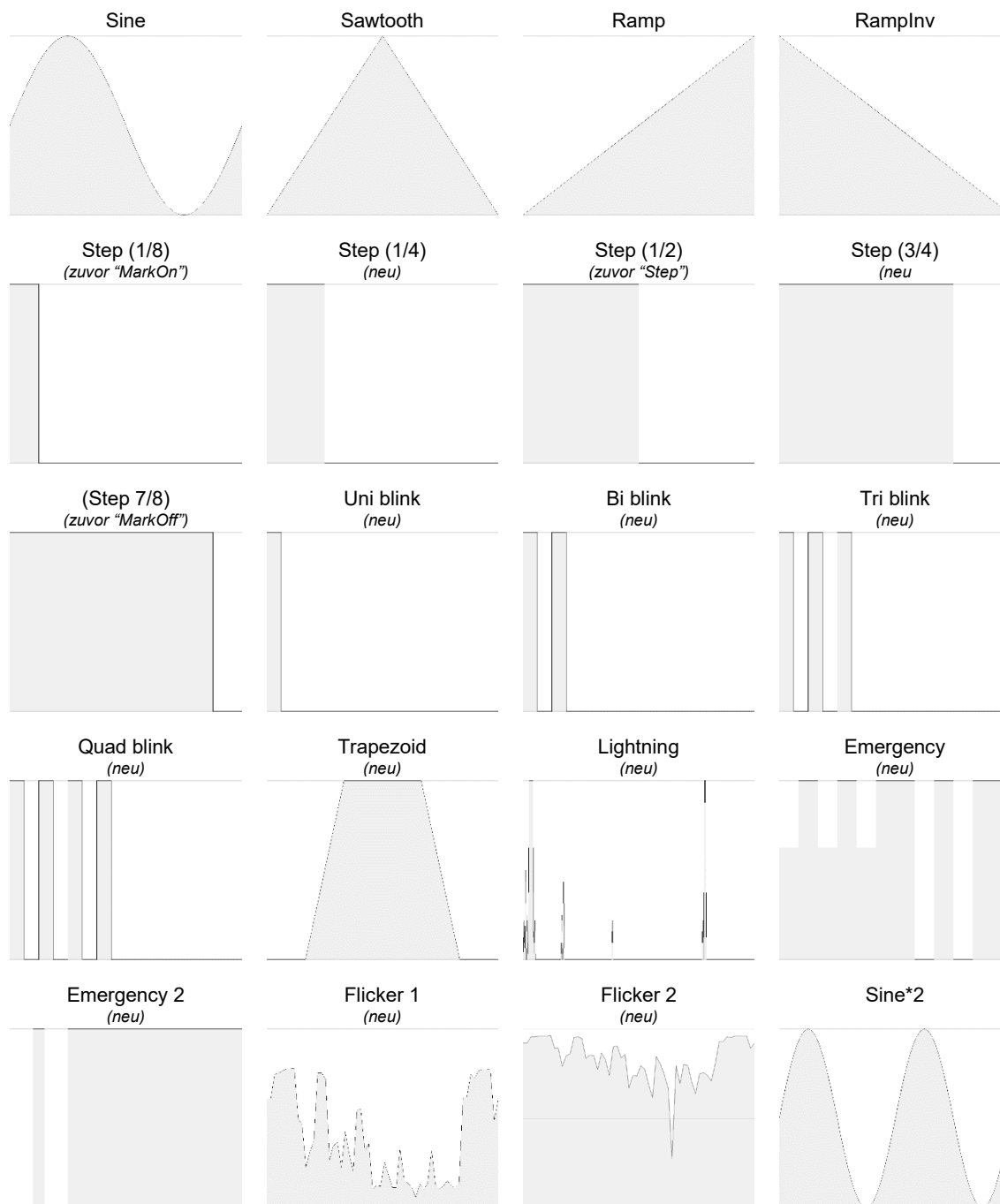
Fire (neuer Effekt)



Fireworks (neuer Effekt)



Wellenformen (nur FLX Serie):



Optimierungen und Bugfixes

ZOS-5210	DMX-Fenster zeigt nur "aktive" Universe an, die zugewiesene Geräte beinhalten
ZOS-6186	Leistungsverbesserungen bei der Anzeige der LC-Displays in der Solution- und ORB-Serie
ZOS-7886	SETUP-Taste musste wiederholt gedrückt werden, um das SETUP aufzurufen
ZOS-8549	Leistungsverbesserungen beim Triggern via MIDI Show Control
ZOS-8551	Verbesserte Konnektivität und Stabilität bei einem Netzwerk-Verbindungsabbruch
ZOS-8579	Stabilitätsproblem (sehr selten) beim Lesen oder Schreiben von Showdaten in das FeRAM
ZOS-8589	Pegel der virtuellen Playbacks mit Chase-Triggern wurden beim Laden von Showfiles nicht zurückgesetzt
ZOS-8590	Drücken der GO-Taste eines freigegebenen Playbacks (released) startet Cue 2 anstatt Cue 1
ZOS-8593	Problem bei der Wiedergabe von Intensitätseffekten auf einem Playback
ZOS-8594	MFK-Tasten der Solution-Serie schalten fälschlicherweise ihre Funktion um, wenn Teile des Befehls "LOAD x ENTER" eingegeben wurden
ZOS-8598	Fehler bei der Überprüfung und Aktualisierung der ZerOS FLX-Touchscreen-Konfigurationsdatei
ZOS-8599	Problem beim Ändern der Geräteauswahl, während ein Parameterfenster geöffnet war
ZOS-8601	RigSync hat erkannte Geräte versehentlich doppelt im Patch angelegt
ZOS-8604	Fehler bei einem Hintergrundprozess mit Dialoganforderung
ZOS-8610	Interner Touchscreen der FLX S Serie zeigte gelegentlich fragmentierte Textbauteile
ZOS-8611	Unterstützung für zusätzliche Hardware-Varianten von SBC's hinzugefügt
ZOS-8623	Leertaste einer externen Tastatur emuliert den GO-Tasten-Mode des Master-Playbacks (FLX & Solution) oder eines ausgewählten Playbacks (ORB)
ZOS-8624	Tastenkürzel "U" für Update hinzugefügt, um die Touchscreen-Treiber während der Kalibrierung zu wechseln (falls verfügbar)
ZOS-8637	Probleme beim Erkennen von RDM-Respondern ohne Sub-Geräte behoben
ZOS-8662	Optimierte Stabilität im Testmode
ZOS-8664	Optimierte Stabilität beim Löschen von Geräten
ZOS-8674	Empfindlichkeit des Kanalfaders für die automatische Auswahl ("Auto Select") wurde verringert
ZOS-8679	Verbesserte Stabilität beim Laden großer Showfiles mit mehr als 50% des verfügbaren Arbeitsspeichers
ZOS-8680	Skalierungsprobleme der Remote-App im Querformat
ZOS-8711	Probleme beim Löschen eines Makros, wenn eine UDK-Taste darauf zugegriffen hatte
ZOS-8712	Phantom ZerOS zeigt eine reduzierte Liste der verschiedenen Konsolentypen und speichert die Showdateien separat für jeden Konsolentypen
ZOS-8714	Mode eines Fixtures konnte im Fenster "Add Fixtures" fälschlicherweise ausgewählt werden
ZOS-8736	Aktualisieren sehr großer Cue-Listen löste einen Debug aus
ZOS-8763	Befehl "Copy" in der ZerOS Remote-App führte zur instabilen Funktion
ZOS-8771	Stabilitätsverbesserungen bei ZerOS Remote-App-Verbindungen
ZOS-8783	Delay-Zeiten für die Attribute Position oder Beamshape in einem Cue verhinderten die korrekte Ausführung von Effekten
ZOS-8793	Zuvor manuell gelöschte RDM-Geräte wurden möglicherweise beim Befehl "Discover All" im Setup nicht erkannt
ZOS-8799	Deaktivieren der RDM-Option beim Zuweisen von Geräten (über den Aufforderungsdialog) führte zum Absturz
ZOS-8804	Diverse Stabilitätsoptimierungen
ZOS-8805	FLX-Konsolen setzen jetzt das Desktop-Layout zurück, wenn Showfiles von anderen Konsolen geladen werden
ZOS-8808	Benutzeroberfläche ist übersichtlicher und visueller aufgebaut
ZOS-8811	Hintergrundvorbereitungen zur Unterstützung mehrsprachiger Benutzeroberflächen
ZOS-8817	Verbesserungen beim Scrollen (Empfindlichkeit und Gleichmäßigkeit)
ZOS-8820	Standard Effektpaletten können jetzt automatisch Effekt-Offset-Makros triggern
ZOS-8831	Referenzen auf der Registerkarte Waveforms (Wellenformen der Parameter) wurden vereinfacht
ZOS-8844	Aktualisierungen der Playback-Namen gingen bei einem Neustart verloren, wenn keine anderen Einstellungen geändert wurden
ZOS-8864	Fixtures mit mehr als 50 automatischen Farbpaletten konnten zur Instabilität führen
ZOS-8890	Neues "No Offset" Effekt-Makro wurde zum Effektfenster hinzugefügt - Effekt-Offset-Makros können jetzt horizontal gescrollt werden
ZOS-8905	Tracking Backup konnte instabil werden, wenn Cues gelöscht wurden
ZOS-8910	Tracking Backup zeigt möglicherweise die falsche Master-IP-Adresse an
ZOS-8919	Verbesserte Synchronisierung und Systemleistung beim Tracking Backup
ZOS-8931	Cue-Listenfenster zeigte relevante Überblendzeiten nicht korrekt an, wenn Cues aktualisiert, gelöscht oder eingefügt wurden
ZOS-8933	Diverse Verbesserungen beim Import von ASCII-Showdaten
ZOS-8946	Fehler bei der Editierung einer IP-Adresse beim Tracking Backup, wenn zeitgleich das Backupsystem erkannt oder deaktiviert wurde
ZOS-8953	Tracking Backup Flash-Synchronisation wurde erheblich verbessert
ZOS-8963	Befehl "Add Fixtures" (Geräte hinzufügen) bei der Solution Serie führte zeitweise zur Instabilität
ZOS-8977	Unterstützung für CAN-Kommunikation in der FLX hinzugefügt
ZOS-9028	Gerätebibliothek Release 37 hinzugefügt

ZOS-9032	Verbesserte Stabilität in ZerOS
ZOS-9141	Einstellungen für Default, Home oder Max Value gingen bei einem Neustart verloren
ZOS-9178	Verbesserte Stabilität bei LeapFrog 48 & 96 Konsolen

Anweisungen zur Softwareaktualisierung

Bitte machen Sie sich mit diesen Update-Anweisungen vertraut, bevor Sie fortfahren. Anweisungen müssen genau in der Reihenfolge ausgeführt werden. Abweichungen oder Unterlassungen können die Konsole unbrauchbar machen, die dann zur Wiederherstellung in den Service gebracht werden muss.

Treten zu irgendeinem Zeitpunkt Schwierigkeiten auf oder haben Sie Zweifel an einer der folgenden Anweisungen, dann fahren Sie nicht mit dem Update fort und wenden Sie sich an Zero 88.

Der Installationsprozess entfernt alle Daten auf der Konsole, einschließlich aller Show-Dateien. Wenn die aktuelle Show-Datei noch benötigt wird, stellen Sie bitte sicher, dass ein Backup erstellt wurde, bevor Sie mit dem Update fortfahren. Nach Abschluss des Updates können Sie Ihre Show bei Bedarf neu laden.

Bei der Durchführung eines Softwareupdates ist es wichtig, dass die Stromversorgung nicht unterbrochen wird. Ein Stromausfall während eines Softwareupdates kann Ihre Konsole unbrauchbar machen.

Konsolen mit ZerOS 7.8.3 oder neuer

Um das Update durchzuführen:

- Laden Sie die Software von der Zero 88 Website herunter (zero88.com/software/zeros)
- Entpacken Sie den Download und speichern Sie die .exe-Datei auf einen USB-Stick (nicht in einen Ordner)
- Stecken Sie den USB-Stick in die Konsole (USB-Port auf der Rückseite der Konsole)
- Drücken Sie SETUP, um den Setup-Bildschirm der Konsole aufzurufen. Wählen Sie "Load file = Datei laden"
- Wählen Sie die Datei aus der angezeigten Liste und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm
- Sobald das Update abgeschlossen ist, entfernen Sie den USB-Stick und starten Sie die Konsole neu

Sobald die Software auf dem neuesten Stand ist, können Sie mit den neuen Funktionen vertraut machen. Bitte führen Sie diese Versionshinweise bei der Bedienung des Pultes mit sich, da sich einige Funktionen geändert haben. Viel Erfolg!

Konsolen mit ZerOS 7.8.2.39 oder älter

Um das Update durchzuführen, benötigen Sie einen bootfähigen USB-Stick. Dieser wird als Teil des Prozesses gelöscht und neu formatiert. Mögliche Dateien auf dem USB-Stick müssen zuvor gesichert werden.

Manche USB-Sticks sind nicht kompatibel, da nicht bootfähig. Bei Problemen verwenden Sie bitte den originalen Zero 88 USB-Speicherstick. Das Update installiert die komplette Software auf der Konsole. Die .exe Datei macht aus dem USB-Stick ein bootfähiges Speichermedium (Installationsverzeichnis).

Laden Sie das Software-Update unter <http://www.zero88.com/software/zeros> herunter und entpacken Sie die Datei auf den PC (nicht auf den USB-Stick). Stecken Sie den o.g. USB-Stick in eine USB-Schnittstelle an Ihrem PC. Klicken Sie auf die .exe Datei und folgen Sie den Anweisungen im Bildschirm. Nach einigen Minuten ist die Installation auf dem USB-Stick beendet. Entfernen Sie den USB-Stick vom PC. Das Software-Update ist nun auf dem USB-Stick installiert. Stecken Sie den USB-Stick in den USB-Port auf der Rückseite der Konsole und starten Sie die Konsole wie normal.

Die Konsole fährt automatisch in die Installation der neuen Software. Drücken Sie mit Hilfe der Enter-Taste auf der Konsole, USB-Maus oder USB-Tastatur die Option [Install ZerOS]. Die Software wird nun in wenigen Minuten installiert. Nach Fertigstellung der Installation werden Sie aufgefordert den USB-Speicherstick zu entfernen und die Konsole neu zu starten. Führen Sie diese Schritte aus und der Update-Prozess ist abgeschlossen.