

Master-Steuereinheit für Chilli Pro-Serie

BEDIENUNGSANLEITUNG



zero[®] 88



Master-Steuereinheit für Chilli Pro-Serie

Bedienungsanleitung

Dieses Gerät ist als professionelle Steuerung entwickelt worden und eignet sich nur für diesen Einsatz. Sie sollten dieses Gerät nur unter Aufsicht eines qualifizierten oder trainierten Anwenders betreiben. Zero 88 Lighting Ltd behält sich das Recht vor unangekündigte Änderungen, an dem in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Gerät, vorzunehmen.

Für fehlerhafte Angaben in dieser Bedienungsanleitung übernehmen wir keine Haftung.

Ausgabe 1 – März 2003

Stock-Nummer: 73-864-00

© Zero 88 Lighting Ltd. 2003

Zero 88 Lighting Ltd.
Usk House
Llantarnam Park
Cwmbran
NP44 3HD
United Kingdom

Tel: +44 (0)1633 838088 *
Fax: +44 (0)1633 867880
e-mail: sales@zero88.de
Web: www.zero88.de

* 24 Std. Anrufbeantworter

Inhaltsverzeichnis

TOC \h \z \t "Überschrift 3;1" Einführung	6
Aufbau dieser Anleitung	6
Funktionsweise	6
Hauptfunktionen.....	6
Bedienelement.....	7
LCD-Display	7
Numerische Anwahltasten.....	7
Stern-Taste.....	7
Raute-Taste.....	7
Rechts- und Links-Tasten	7
Enter-Taste.....	7
Escape-Taste.....	7
Installation	8
Montage der Master-Steuereinheit	8
Verkabelung der Klemmleiste für die ChilliNet-Ansteuerung	9
ChilliNet-Ansteuerung	9
Klemmleisten im ChilliNet-Netzwerk	9
Endwiderstände im ChilliNet-System.....	10
ChilliNet- Verkabelung	10
Beispiel einer ChilliNet-Einspeisung	10
Bedienelement und Menüfunktionen	11
Grundanzeige im Display	11
Menüstruktur.....	11
Hauptmenüpunkte.....	11
Manuelle Kontrolle aktivieren	12
Set Chan Level (Eingabe der Kanalwerte).....	12
All Chan Off (Alle Kanäle auf null)	12
DMX Controls (DMX-Ansteuerung).....	13
Set Start Adress (DMX-Adresse für einen kompletten Block eingeben).....	13
Channel Patch (DMX-Softpatch)	13
Block Patch (Patchfunktionen für einen kompletten Block von Masterkanälen)	13
Reset DMX Patch (Rücksetzen).....	14
Dimmer Laws (Dimmerkurve).....	14
Set Laws (Dimmerkurve einstellen)	14
Reset Laws (Rücksetzen der Dimmerkurven).....	14
Preheat (Lampenvorheizung).....	15
Set Preheat (Lampenvorheizung einstellen)	15
Clear Preheat (Rücksetzen der Werte).....	15
Topset (Pegelbegrenzung).....	16
Set Topset (Pegelbegrenzung aktivieren).....	16
Clear Topsets (Rücksetzen der Werte).....	16
Memories (Speicherplätze)	17
Programmierung eines Speicherplatzes	17
Wiedergabe von Speicherplätzen.....	17

Clear Memories (Speicherplätze löschen)	17
Sequenzen	18
Programmierung einer Sequenz.....	18
Wiedergabe einer Sequenz.....	18
Start einer Sequenz	18
Stoppen einer Sequenz.....	18
Sequence Options (Einstellungen und Optionen einer Sequenz)	19
Clear Sequence (Sequenz löschen)	19
DMX Fail (DMX-Fehlerschaltung).....	20
Hold DMX (DMX-Signal halten).....	20
Fade to Black (Ausblenden in einen Blackout).....	20
Fade to Memory (Speicherplatz einblenden)	20
Reset (Rücksetzen der Einstellungen auf Werkszustand)	21
Einstellungen im Werkszustand.....	21
Security (Tastatursperre mit Code).....	21
Locking the Network (Tastatursperre aktivieren).....	21
Unlocking the Network (Tastatursperre deaktivieren).....	21
Chilli Net-Menü	22
Auto Assign (Automatische Einstellung)	22
Add Dimmer (Dimmer im Netzwerk anmelden)	22
Startadresse für Masterkanäle (Channel Start)	23
Informationen im ChilliNet (Network Info)	23
Diagnosefunktionen (Diagnostics)	23
Technische Spezifikationen.....	24

Einführung

Diese Anleitung beschreibt die Programmierung und Installation der Master-Steuereinheit.

Alle Kontrollfunktionen werden in den folgenden Kapiteln ausführlich beschrieben.

Im Kapitel 'Installation' sind sämtliche Informationen und Hinweise zur Montage und Verkabelung beschrieben.

Das Kapitel 'Bedienelement' beschreibt die verschiedenen Menüfunktionen der Master-Steuereinheit.

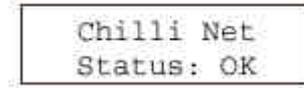
Alle technischen Spezifikationen sind am Ende dieser Anleitung aufgeführt.



Master-Steuereinheit für die Chilli Pro-Serie

Aufbau dieser Anleitung

Alle Beschreibungen über die Anzeigen, Bedien- und Kontrollelemente werden in Großbuchstaben dargestellt. Beispiel: ENT-Taste, ESC-Taste etc.



Anzeigen im LCD-Display werden Kursiv dargestellt. Beispiel: *Manual Control*, *Set Chan Level* etc.

Funktionsweise

Die Master-Steuereinheit kann zur externen Ansteuerung von Dimmern der Chilli Pro-Serie verwendet werden. Alle Geräte müssen innerhalb eines ChilliNet-Netzwerks verkabelt sein.

Bevor ein Chilli Pro-Dimmer über eine externe Master-Steuereinheit kontrolliert werden kann, muss der Dimmer für das ChilliNet aktiviert werden und mit einer individuellen Dimmernummer versehen sein.

Die Master-Steuereinheit überprüft automatisch das Netzwerk nach vorhandenen Dimmern.

Mit der Auto Assign-Funktion kann die Master-Steuereinheit automatisch alle Kanäle den vorhandenen Dimmern im Netzwerk zuweisen.

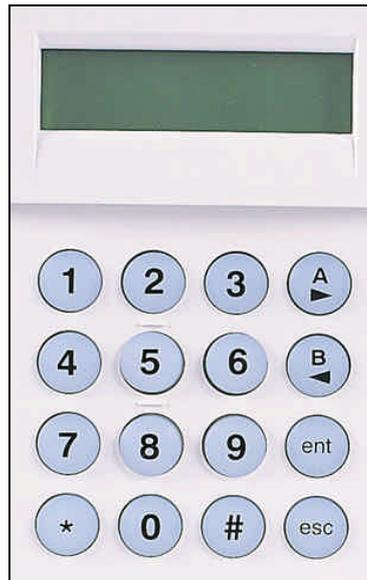
Bei Verwendung der Master-Kanäle, werden alle Chilli Pro-Dimmer im Netzwerk zu einem virtuellen Gesamtdimmer zusammengefügt. Diese Kanäle können von einer Master-Steuereinheit kontrolliert werden.

Die Master-Steuereinheit verwendet die gleiche Menüstruktur wie die Chilli Pro-Dimmer. Dadurch ist die Programmierung der Master-Steuereinheiten einfach und übersichtlich.

Hauptfunktionen

Folgende Hauptfunktionen bietet die Master-Steuereinheit.:

- Die Startadresse kann in einem Block, in Teilblöcken oder variabel eingestellt werden.
- Jeder Master-Kanal kann mit einem individuellen Ausgangswert belegt werden.
- Jeder Master-Kanal kann mit einer der 4 vorhandenen Dimmerkurven belegt werden.
- Eine Lampenvorheizung (0% - 20%) ist für jeden Master-Kanal einstellbar.
- Jeder Master-Kanal kann mit einer individuellen Pegelbegrenzung (Topset) belegt werden.
- Bis zu 12 Speicherplätze können direkt am Gerät programmiert oder durch eingehende DMX-Daten aufgezeichnet werden.
- Jeder Speicherplatz ist über die Master-Steuereinheit abrufbar.
- Aus den programmierten Speicherplätzen können bis zu 3 Sequenzen erstellt werden.
- Jede Sequenz kann mit Überblend- und Haltezeit abgerufen werden.
- DMX-Fehlerschaltung kann aktiviert werden (Halten der letzten Daten - Ausblenden in einen Blackout - Überblenden in einen Speicherplatz).
- Reset-Funktion für die Master-Steuereinheit und alle Dimmer im Netzwerk.
- Diagnose-Funktion und Anzeige aller Geräte, sowie möglicher Fehler, im Netzwerk.
- Die Master-Steuereinheit und alle Dimmer im Netzwerk können durch eine Tastatursperre gegen unbefugten Menüzugriff geschützt werden.



Bedienelement

Das Bedienelement dient als Benutzerschnittstelle. Die folgenden Kapitel beschreiben die einzelnen Funktionen und Anzeigen.

LCD-Display

Das LCD-Display ist zweizeilig mit je 16 Zeichen aufgebaut. Im LCD-Display werden alle Menüoptionen, Einstellungen und Betriebsdaten angezeigt.

Numerische Anwahltasten

Die numerischen Anwahltasten (0-9) dienen zum Aktivieren einzelner Kanäle und zur Eingabe von Werten im Menü.

Stern-Taste

Die STERN-Taste dient zur Anzeige der Dimmer- und Kanalnummer, die der Master-Steuereinheit zugeordnet ist. Diese Taste kann in verschiedenen Menüfunktionen verwendet werden.

Raute-Taste

Die RAUTE-Taste (#) kann zur schnellen Auswahl zwischen 0% und 100% bei der manuellen Auswahl von Kanälen genutzt werden.

Rechts- und Links-Tasten

Die RECHTS- und LINKS-Tasten dienen zur Auswahl der Menüfunktionen und können zur Eingabe von Werten im Display genutzt werden.

Enter-Taste

Die ENTER-Taste (ENT) bestätigt eingegebene Werte und kann zur Ausführung der angewählten Menüpunkte genutzt werden.

Escape-Taste

Die ESCAPE-Taste (ESC) wird zum Zurückgehen in der Menüführung verwendet.

Installation

Dieser Teil der Anleitung behandelt die Installation und Verkabelung der Master-Steuereinheit.

Montage der Master-Steuereinheit

Öffnen Sie das Gehäuse, indem Sie vorsichtig die Verriegelung an der Unterseite mit einem Schraubenzieher betätigen (siehe Bild 1).

Entfernen Sie die beiden Verbindungsschrauben, um die Wandmontageplatte abzunehmen (siehe Bild 2).

Montieren Sie die Wandmontageplatte direkt an die gewünschte Stelle. Optional können Sie auch ein Unterputzgehäuse (Art.: 75-025-00) von Zero 88 verwenden. Beim Einsatz eines 47 mm Unterputzgehäuses (Art.: 75-025-00), können die mitgelieferten Schrauben verwendet werden.

Das Anschlusskabel muss durch die Öffnung in der Wandmontageplatte geführt werden (siehe Bild 3).

Hängen Sie die untere Gehäusehälfte der Abruf-Steuereinheit an der Oberseite der Wandmontageplatte ein und befestigen Sie das Gehäuse mit den vorher entfernten Schrauben (siehe Bild 4).

Die ChilliNet-Klemmleiste ist 2-teilig aufgebaut. Sie können das Klemmleisten-Oberteil zur Verkabelung nach oben abziehen. Stellen Sie eine korrekte Verdrahtung nach CAT 5 Standard her und stecken Sie das Klemmleisten-Oberteil wieder auf (siehe Bild 5 + 6).

Montieren Sie das Gehäuse der Abruf-Steuereinheit mit der Oberseite zuerst und rasten Sie die untere Seite in die Verriegelung ein (siehe Bild 6).

Öffnen des Gehäuses

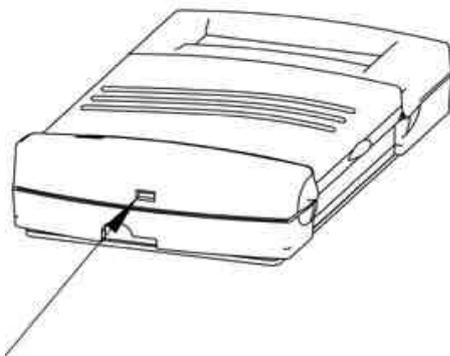


Bild 1: Drücken Sie hier, um die Abdeckung zu entfernen.

Verwendung der Wandmontageplatte

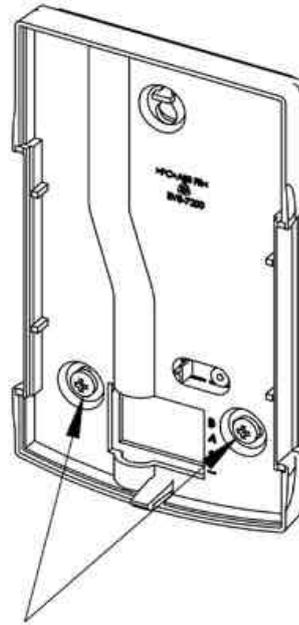


Bild 2: Entfernen Sie die beiden Verbindungsschrauben

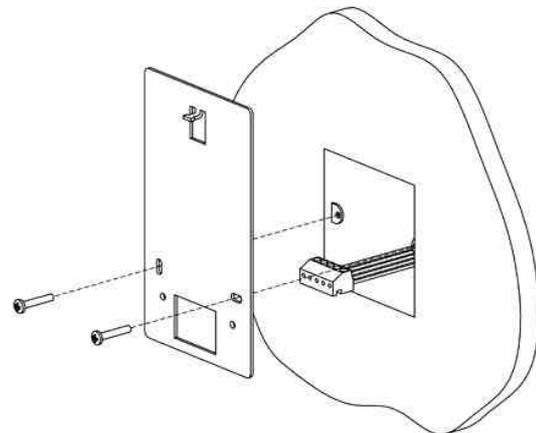


Bild 3: Montage der Wandplatte

HINWEIS:

Verwenden Sie eines der von Zero 88 angebotenen Unterputzgehäuse (Art.: 75-025-00), um die Wandmontageplatte optimal zu montieren. Das Unterputzgehäuse (UK-Standard) muss entsprechend der Umgebungsverhältnisse montiert werden.

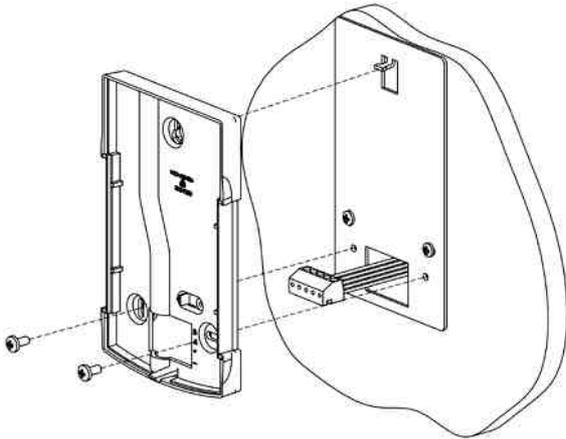


Bild 4: Anbringen der unteren Gehäusebaugruppe

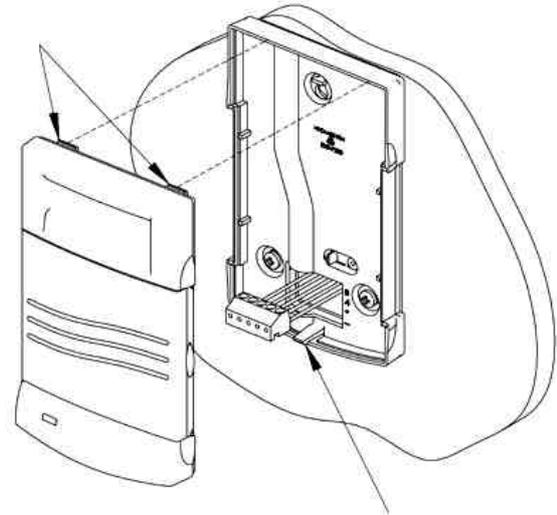


Bild 6: Aufsetzen und Einrasten der oberen Gehäusebaugruppe

Verkabelung der Klemmleiste für die ChilliNet-Ansteuerung

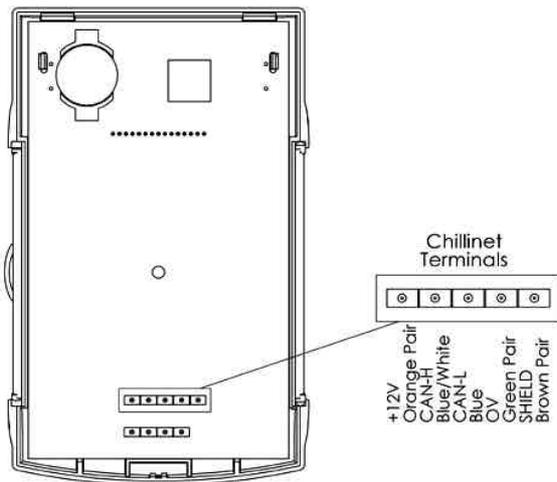


Bild 5: Klemmenbezeichnung für die ChilliNet-Verkabelung.

ChilliNet-Ansteuerung

Die folgenden Bauteile können innerhalb eines ChilliNet-Systems verwendet werden:

- Chilli Pro-Mastersteuereinheit
- Chilli Pro-Dimmer
- Chilli Pro-Abrufsteuereinheiten

Jedes der o.g. Bauteile ist mit einer 5-poligen Klemmleiste, zur Anbindung in das ChilliNet-System, ausgestattet. Das verwendete Kabel innerhalb des ChilliNet-Systems muss dem CAT 5 (100MHz) FTP-Standard entsprechen.

Klemmleisten im ChilliNet-Netzwerk

Die Klemmleisten im ChilliNet-Netzwerk sind beschriftet und werden mit den empfohlenen Farben der Kabel-Paare (CAT5 Standard) verdrahtet:

Oranges Paar	=	+12 V
Blau/Weiss	=	CAN-H
Blau	=	CAN-L
Grünes Paar	=	0 V
Braunes Paar	=	Schirm

Alle Bauteile innerhalb des ChilliNet-Systems, werden seriell verkabelt und können in unterschiedlichen Versionen angeordnet werden. Achten Sie bei der Verkabelung auf die richtige Polung.

HINWEIS:

Ein **Beispiel-Diagramm** ist auf der letzten Seite in diesem Benutzerhandbuch aufgeführt.

Endwiderstände im ChilliNet-System

An den jeweiligen Endpunkten des ChilliNet-Systems, muss ein Netzabschlusswiderstand verwendet werden (siehe **Beispiel-Diagramm** auf der letzten Seite).

Jede Master-Steereinheit wird mit einem solchen Endwiderstand ausgeliefert. Dieser Endwiderstand (120 Ohm und 0,25 Watt) muss zwischen die Klemmen CAN-H und CAN-L angeschlossen werden. Der Endwiderstand muss entfernt werden, es sei denn, eine Einheit ist an einem Ende des Systems.

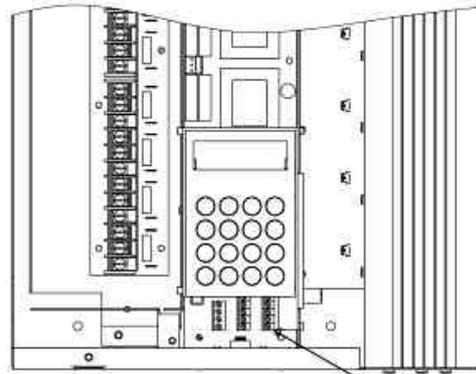
ChilliNet- Verkabelung

Eine Trennung zwischen Steuerkabeln (ChilliNet und DMX-Daten) und der Hauptstromversorgung muss aus Sicherheitsgründen, sowie Störungsempfindlichkeit eingehalten werden. Sämtliche Steuerkabel müssen getrennt von den Hauptstromkabeln, in unterschiedlichen oder geteilten Kabelschächten, eingeführt werden.

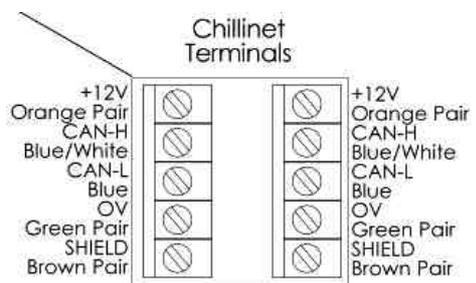
Der Abstand zwischen Last- und Steuerkabeln, sollte min. 30 cm betragen. Wenn sich Last- und Steuerkabel kreuzen, sollte dieses in einem rechten Winkel verlaufen.

Die Klemmleisten im Dimmer sind 2-teilig aufgebaut. Sie können das Klemmleisten-Oberteil zur Verkabelung von der Platine nach oben abziehen. Stellen Sie eine korrekte Verdrahtung nach CAT 5 Standard her und stecken Sie das Klemmleisten-Oberteil wieder auf die Platine. Kontrollieren Sie erneut den korrekten Sitz des Klemmleisten-Oberteils.

Beispiel einer ChilliNet-Einspeisung



Position der Klemmleiste im Dimmer



Belegung der Klemmleiste im Chilli Pro-Dimmer

Bedienelement und Menüfunktionen

Dieses Kapitel beschreibt die Menüfunktionen, Setupeinstellungen und Bedienelemente in der Master-Steuereinheit.

Grundanzeige im Display

Die Grundanzeige wird nach dem Einschalten der Stromversorgung im Display angezeigt. Wird das Bedienelement für länger als 30 Sekunden nicht genutzt, zeigt das Display ebenfalls diese Grundanzeige an.

Ist die Master-Steuereinheit, das komplette Netzwerk und alle Dimmer korrekt verkabelt, wird die folgende Meldung im Display angezeigt.

Chilli Net
Status: OK

Werden keine messbaren oder korrekten Daten empfangen, zeigt das Display einen der folgenden Fehlercodes an.

Network Fault (Fehler im Netzwerk)

Die Master-Steuereinheit hat einen Fehler im Netzwerk festgestellt.

DMX Fault (DMX-Fehler)

Bei einem oder mehreren Dimmern ist ein DMX-Fehler aufgetreten.

Dimmer Fault (Fehler an einem Dimmer)

Bei einem oder mehreren Dimmern ist ein Fehler aufgetreten (z.B. Übertemperatur).

New Dimmer (Neuer Dimmer gefunden)

Die Master-Steuereinheit hat einen neuen oder eingefügten Dimmer im Netzwerk lokalisiert.

Missing Dimmer (Dimmer nicht auffindbar)

Einer oder mehrere Dimmer sind im Netzwerk nicht auffindbar, oder arbeiten nicht einwandfrei. Werden die o.g. Fehlercodes angezeigt, können Sie diese im *Diagnosics* - Menü überprüfen.

Menüstruktur

Durch drücken der ENT-Taste kommen Sie in das Hauptmenü. Ist eine Tastatursperre mit Code aktiviert, wird der Zugriff verweigert.

Mit den RECHTS- und LINKS-Tasten werden die verschiedenen Menüpunkte angewählt. Durch drücken der ENT-Taste gelangen Sie in die Untermenüfunktionen.

Die ESC-Taste bringt Sie schnell zurück in das Hauptmenü oder zur Anwahl der vorherigen Menüpunkte. Bei Änderungen im Menü, die nicht mit der ENT-Taste bestätigt werden sollen, können Sie mit der ESC-Taste wieder zurück in den vorherigen Menüpunkt gehen. Die Einstellungen werden hierbei nicht gespeichert.

Hauptmenüpunkte

Die Hauptmenüpunkte sind wie folgt gegliedert:

- **Manual Control** (Manuelle Kontrolle)
- **DMX Controls** (DMX-Ansteuerung)
- **Dimmer Laws** (Dimmerkurven)
- **Preheat** (Lampenvorheizung)
- **Topset** (Pegelbegrenzung)
- **Memories** (Speicherplätze)
- **Sequences** (Sequenzen)
- **DMX Fail** (DMX-Fehlerschaltung)
- **Reset Dimmer** (Rücksetzen der Einstellungen am Dimmer)
- **Security** (Tastatursperre mit Code)
- **ChilliNet** (Einstellungen der Systeme)
- **Diagnosics** (Diagnosefunktionen)

Innerhalb der Menüstruktur stehen weitere Untermenüpunkte zur Verfügung. Diese werden nicht alle sofort im Display angezeigt. Die < > Symbole neben dem Menüpunkt zeigen an, dass noch weitere Optionen möglich sind. Durch drücken der RECHTS- und LINKS-Tasten, können diese Optionen ausgewählt werden.

Beispiel: < **Manual Control** >

Manuelle Kontrolle aktivieren

Um in das Hauptmenü zu gelangen, drücken Sie die ENT-Taste. Das Hauptmenü wird geöffnet.

- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt 'Manual Control' aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Menüfunktion zu öffnen.

Folgende Optionen stehen zur Auswahl:

- *Set Chan Level* (Eingabe der Kanalwerte)
- *All Chan Off* (Alle Kanäle werden auf null gesetzt)

Die nachfolgenden Positionen beschreiben die einzelnen Menüoptionen.

Set Chan Level (Eingabe der Kanalwerte)

Zur Eingabe von Testwerten für einzelne Kanäle.

Eingabe über das numerische Tastenfeld:

- Wählen Sie die < *Set Chan Level* > Option im Menü aus.
- Das Display zeigt den Kanal und den aktuellen Wert an.
- Blinkt der Cursor in der Kanalanzeige, können Sie über die numerischen Tasten (0-9) einen Kanal anwählen.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um zur Eingabe des Wertes zu gelangen.
- Blinkt der Cursor in der Werteanzeige, können Sie über die numerischen Tasten (0-9) den gewünschten Wert (0-100%) eingeben.
- Drücken Sie die ENT-Taste und der eingegebene Wert wird an den Ausgang des Dimmers ausgegeben.

Eingabe über die RECHTS- und LINKS-Tasten:

- Wählen Sie die < *Set Chan Level* > Option im Menü aus.
- Das Display zeigt den Kanal und den aktuellen Wert an.
- Blinkt der Cursor in der Kanalanzeige, können Sie über die RECHTS- und LINKS-Tasten einen Kanal anwählen. Der aktuelle Testwert der einzelnen Kanäle wird bei jedem Kanal angezeigt.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um zur Eingabe des Wertes zu gelangen.
- Blinkt der Cursor in der Werteanzeige, können Sie über die RECHTS- und LINKS-Tasten den gewünschten Wert (0-100%) eingeben.

- Drücken Sie die ENT-Taste, der Cursor geht zurück zur Kanalanzeige und der eingegebene Wert wird an den Ausgang ausgegeben.

Sie können zu jederzeit die ESC-Taste drücken und kommen zurück zum Menüpunkt < *Set Chan Level* >.

All Chan Off (Alle Kanäle auf null)

Zum Rücksetzen aller Kanäle auf null.

- Wählen Sie den Menüpunkt < *All Chan Off* > aus und drücken Sie die ENT-Taste.
- Im Display wird folgende Meldung angezeigt: *Push ENT key to clean all chans*
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Funktion auszuführen. Alle Kanäle werden hierbei auf null (0%) gesetzt.

HINWEISE:

Verwenden der RAUTE-Taste (#):

Die RAUTE-Taste (#) kann zum schnellen Wechsel bei Kanalwerten zwischen 0 und 100% verwendet werden.

Blinkt der Cursor in der Anzeige der Kanalwerte, können Sie durch einmaliges drücken der RAUTE-Taste 100% erreichen. Bei nochmaligem drücken der RAUTE-Taste wird 0% erreicht. Die Werte werden im Display angezeigt.

Mischen von eingehenden DMX-Daten, Lampenvorheizung und manueller Einstellungen:

Die manuell eingestellten Kanalwerte, werden in HTP-Basis mit eingehenden DMX-Daten und der Lampenvorheizung gemischt.

DMX Controls (DMX-Ansteuerung)

In diesem Menüpunkt lassen sich die DMX-Startadressen für das komplette Netzwerk, Patchfunktionen und das Rücksetzen der Einstellungen eingeben.

Um in das Hauptmenü zu gelangen, drücken Sie die ENT-Taste. Das Hauptmenü wird geöffnet.

- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt 'DMX Control' aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Menüfunktion zu öffnen.

Folgende Optionen stehen zur Auswahl:

- *Set Start Adress* (Eingabe der DMX-Startadresse in einem Block)
- *Channel Patch* (Patchfunktionen für Einzelkanäle)
- *Blockpatch* (Patchfunktionen für einen kompletten Block von Masterkanälen)
- *Reset DMX Patch* (Rücksetzen der DMX-Einstellungen)

Die nachfolgenden Positionen beschreiben die einzelnen Menüoptionen.

Set Start Adress (DMX-Adresse für einen kompletten Block eingeben)

Zur Eingabe einer DMX-Startadresse für die kompletten Masterkanäle in der Master-Steuereinheit.

- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt < *Set Start Adress* > aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um zur Eingabe der DMX-Startadresse zu gelangen.
- Im Display wird 'DMX ADDRESS' mit 'xxx', oder die aktuelle DMX-Adresse angezeigt.
- Über die numerischen Tasten (0-9) oder mit Hilfe der RECHTS- und LINKS-Tasten, kann die gewünschte Startadresse eingestellt werden.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese DMX-Startadresse zu speichern. Diese Eingabe setzt eine Startadresse für den kompletten Kanalblock. Das Display kehrt nach ca. 1 Sekunde zurück zur 'DMX Controls'-Anzeige.
- Durch drücken der ESC-Taste, kommen Sie ohne Änderung der vorherigen DMX-Adresse zurück in das 'DMX Controls'-Menü.

Channel Patch (DMX-Softpatch)

Setzt eine universelle DMX-Startadresse für jeden einzelnen Masterkanal im Netzwerk fest.

- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt < *Channel Patch* > aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um zur Eingabe der DMX-Startadresse pro Kanal zu gelangen.
- Im Display wird 'Channel' und 'DMX' mit 'xxx', oder einer aktuellen DMX-Adresse angezeigt.
- Der Cursor blinkt in der Kanalanzeige und in der DMX-Anzeige darunter, wird die aktuelle Adresse angezeigt. Mit Hilfe des Cursors, kann zwischen der Kanal- und DMX-Anzeige gewechselt werden.
- Über die numerischen Tasten (0-9) oder mit Hilfe der RECHTS- und LINKS-Tasten, kann der gewünschte Kanal und die entsprechende Startadresse (1-512) eingestellt werden.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese DMX-Startadresse zu speichern. Der Cursor kehrt zurück zur Kanalanzeige und Sie können weitere Kanäle mit einer DMX-Adresse belegen.
- Durch drücken der ESC-Taste kommen Sie ohne Änderung der vorherigen DMX-Adresse zurück in das 'Set DMX Patch'-Menü.

Block Patch (Patchfunktionen für einen kompletten Block von Masterkanälen)

Zur Eingabe einer DMX-Startadresse für einen kompletten Block von Masterkanälen.

- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt < *Block Patch* > aus und drücken Sie die ENT-Taste.
- Im Display wird 'Start Chan' mit 'xxx' und 'No of Chan' mit 'xxx' angezeigt.
- Über die numerischen Tasten (0-9) oder mit Hilfe der RECHTS- und LINKS-Tasten, kann die gewünschte Startnummer der Masterkanäle eingegeben werden. Drücken Sie die ENT-Taste. Der Cursor springt auf das 'No of Chan' Feld.
- Über die numerischen Tasten (0-9) oder mit Hilfe der RECHTS- und LINKS-Tasten, kann die gewünschte Kanalanzahl der Masterkanäle eingegeben werden. Drücken Sie die ENT-Taste. Das Display zeigt 'DMX Address' mit 'xxx' an.
- Über die numerischen Tasten (0-9) oder mit Hilfe der RECHTS- und LINKS-Tasten, kann die gewünschte DMX-Adresse eingegeben werden. Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Eingabe zu bestätigen.

- Das Display zeigt 'Configuring Dimmers' für ca. 2 Sekunden und kehrt zurück zur 'Block Patch' Anzeige.

Reset DMX Patch (Rücksetzen)

Zum Rücksetzen der kompletten Softpatch-Einstellungen auf DMX-Startadresse 1. Die Masterkanäle sind danach 1:1 mit den DMX-Kanälen gepatcht.

- Wählen Sie den Menüpunkt < Reset DMX Patch > aus und drücken Sie die ENT-Taste.
- Im Display wird folgende Meldung angezeigt: *Push ENT key to Reset DMX Patch*
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Funktion auszuführen.

Dimmer Laws (Dimmerkurve)

Dient zur Eingabe der Dimmerkurve. Die Dimmerkurve beeinflusst die Verarbeitung der eingehenden DMX-Signale im Dimmer.

Um in das Hauptmenü zu gelangen, drücken Sie die ENT-Taste. Das Hauptmenü wird geöffnet.

- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt 'Dimmer Laws' aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Menüfunktion zu öffnen.

Folgende Optionen stehen zur Auswahl:

- *Set Laws* (Dimmerkurve einstellen)
- *Reset Laws* (Rücksetzen der Dimmerkurve)

Die nachfolgenden Positionen beschreiben die einzelnen Menüoptionen.

Es stehen 4 Dimmerkurven zur Auswahl:

- Normal
- Linear
- Square
- Switch (Non-Dim)

Set Laws (Dimmerkurve einstellen)

Zur Eingabe einer Dimmerkurve für jeden einzelnen Masterkanal.

- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt < Set Laws > aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um zur Eingabe der Dimmerkurve zu gelangen.
- Im Display wird 'Channel' und 'Law' mit 'xxx', oder die aktuelle Dimmerkurve angezeigt.
- Über die numerischen Tasten (0-9) oder mit Hilfe der RECHTS- und LINKS-Tasten, kann der gewünschte Kanal ausgewählt werden.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um den Cursor auf die 'Law'-Anzeige zu bringen.
- Über die RECHTS- und LINKS-Tasten, kann die gewünschte Dimmerkurve ausgewählt werden. Die aktive Dimmerkurve für diesen Kanal wird mit einem Stern (*) dargestellt.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Dimmerkurve zu speichern. Der Cursor kehrt zurück zur 'Channel'-Anzeige und die aktive Dimmerkurve wird angezeigt.
- Durch drücken der ESC-Taste, kommen Sie ohne Änderung der vorherigen Dimmerkurve zurück in das 'Set Laws'-Menü.

Reset Laws (Rücksetzen der Dimmerkurven)

Zum Rücksetzen der Dimmerkurven für alle Masterkanäle.

- Wählen Sie den Menüpunkt < Reset Laws > aus und drücken Sie die ENT-Taste.
- Im Display wird folgende Meldung angezeigt: *Push ENT key to reset all laws*
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Funktion auszuführen. Alle Dimmerkurven der Kanäle werden hierbei auf 'normal' gesetzt.
- Für ca. 1 Sekunde wird 'Dimmer laws reset to normal' im Display angezeigt.
- Durch drücken der ESC-Taste, kommen Sie ohne Änderung der vorherigen Dimmerkurve zurück in das 'Dimmer Laws'-Menü.

Preheat (Lampenvorheizung)

Zur Eingabe einer Lampenvorheizung pro Kanal.

Um in das Hauptmenü zu gelangen, drücken Sie die ENT-Taste. Das Hauptmenü wird geöffnet.

- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt 'Preheat' aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Menüfunktion zu öffnen.

Folgende Optionen stehen zur Auswahl:

- *Set Preheat* (Lampenvorheizung aktivieren)
- *Clear Preheat* (Rücksetzen der Werte für Lampenvorheizung)

Die nachfolgenden Positionen beschreiben die einzelnen Menüoptionen.

Set Preheat (Lampenvorheizung einstellen)

Zur Eingabe einer Lampenvorheizung für jeden einzelnen Masterkanal.

- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt < Preheat > aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um zur Eingabe der Lampenvorheizung zu gelangen.
- Im Display wird 'Channel' und 'Level' mit 'xxx', oder der aktuelle Wert der Lampenvorheizung angezeigt.
- Über die numerischen Tasten (0-9) oder mit Hilfe der RECHTS- und LINKS-Tasten, kann der gewünschte Kanal angewählt werden.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um den Cursor auf die 'Level'-Anzeige zu bringen.
- Über die numerischen Tasten (0-9) oder mit Hilfe der RECHTS- und LINKS-Tasten, kann der gewünschte Wert für die Lampenvorheizung eingegeben werden. Der Wertebereich liegt zwischen 0% bis 20%.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diesen Wert als Lampenvorheizung zu speichern. Der Cursor kehrt zurück zur 'Channel'-Anzeige und der aktive Wert der Lampenvorheizung wird angezeigt.
- Durch drücken der ESC-Taste, kommen Sie ohne Änderung der vorherigen Werte zurück in das 'Set Preheat'-Menü.

Clear Preheat (Rücksetzen der Werte)

Zum Rücksetzen der Lampenvorheizung für alle Masterkanäle.

- Wählen Sie den Menüpunkt < Clear Preheat > aus und drücken Sie die ENT-Taste.
- Im Display wird folgende Meldung angezeigt: *Push ENT key to Clear Preheats*
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Funktion auszuführen. Alle Werte der Kanäle werden hierbei auf null (0%) gesetzt.
- Durch drücken der ESC-Taste, kommen Sie ohne Änderung der vorherigen Werte zurück in das 'Preheat'-Menü.

Topset (Pegelbegrenzung)

Zur Pegelbegrenzung von Ausgangswerten pro Masterkanal. Der variable Wertebereich liegt zwischen 0% und 100%.

Um in das Hauptmenü zu gelangen, drücken Sie die ENT-Taste. Das Hauptmenü wird geöffnet.

- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt 'Topset' aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Menüfunktion zu öffnen.

Folgende Optionen stehen zur Auswahl:

- *Set Topset* (Pegelbegrenzung aktivieren)
- *Clear Topsets* (Rücksetzen der Werte für eine Pegelbegrenzung)

Die nachfolgenden Positionen beschreiben die einzelnen Menüoptionen.

Set Topset (Pegelbegrenzung aktivieren)

Zur Eingabe einer Pegelbegrenzung für jeden einzelnen Masterkanal.

- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt < Topset > aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um zur Eingabe der Pegelbegrenzung zu gelangen.
- Im Display wird 'Channel' und 'Level' mit 'xxx', oder der aktuelle Wert der Pegelbegrenzung angezeigt.
- Über die numerischen Tasten (0-9) oder mit Hilfe der RECHTS- und LINKS-Tasten, kann der gewünschte Kanal ausgewählt werden.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um den Cursor auf die 'Level'-Anzeige zu bringen.
- Über die numerischen Tasten (0-9) oder mit Hilfe der RECHTS- und LINKS-Tasten, kann der gewünschte Wert für die Pegelbegrenzung eingegeben werden. Der Wertebereich liegt zwischen 0% bis 100%.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diesen Wert als Pegelbegrenzung zu speichern. Der Cursor kehrt zurück zur 'Channel'-Anzeige und der aktive Wert der Pegelbegrenzung wird angezeigt.
- Durch drücken der ESC-Taste, kommen Sie ohne Änderung der vorherigen Werte zurück in das 'Set Topset'-Menü.

Clear Topsets (Rücksetzen der Werte)

Zum Rücksetzen der Pegelbegrenzung für alle Masterkanäle auf 100%-Ausgangswert.

- Wählen Sie den Menüpunkt < Clear Topset > aus und drücken Sie die ENT-Taste.
- Im Display wird folgende Meldung angezeigt: *Push ENT key to Clear Topsets*
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Funktion auszuführen. Alle Werte der Pegelbegrenzung werden hierbei gelöscht.
- Durch drücken der ESC-Taste, kommen Sie ohne Änderung der vorherigen Werte zurück in das 'Topset'-Menü.

Memories (Speicherplätze)

Die Master-Steuereinheit kann bis zu 12 statische Speicherplätze, über eingehende DMX-Daten aufzeichnen und wiedergeben.

Alle Speicherplätze können im Menü durch eine weitere Option gelöscht werden.

Diese Speicherplätze können im Fall eines DMX-Fehlers als Backup genutzt werden (siehe unter DMX-Fehlerschaltung).

Um in das Hauptmenü zu gelangen, drücken Sie die ENT-Taste. Das Hauptmenü wird geöffnet.

- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt 'Memories' aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Menüfunktion zu öffnen.

Folgende Optionen stehen zur Auswahl:

- *Record Memory* (Speicherplatz aufzeichnen)
- *Play Memory* (Speicherplatz wiedergeben)
- *Clear Memories* (Speicherplätze löschen)

Die nachfolgenden Positionen beschreiben die einzelnen Menüoptionen.

Programmierung eines Speicherplatzes

Die aktuellen Ausgabewerte aller Dimmer im Netzwerk werden in einen der 12 Speicherplätze abgespeichert.

Jeder Dimmer im Netzwerk speichert seine eigenen Ausgabewerte in dem ausgewählten Speicherplatz.

- Erstellen Sie eine Lichtstimmung über eingehende DMX-Daten (DMX-Konsole etc.).
- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt < *Record Memory* > aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um zur Programmierung eines Speicherplatzes zu gelangen.
- Im Display wird 'Record Memory' und die Speicherplatznummer mit 'xx' angezeigt. Ein freier Speicherplatz wird mit einem Stern (*) neben der Nummer angezeigt.
- Über die numerischen Tasten (0-9) oder mit Hilfe der RECHTS- und LINKS-Tasten, kann der gewünschte Speicherplatz (1 bis 12) angewählt werden.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um alle aktuellen Ausgabewerte in diesen Speicherplatz aufzuzeichnen.

- Für ca. 1 Sekunde wird 'Memory Stored' im Display angezeigt und der Cursor kehrt zurück zur Speicherplatznummer. Jetzt können Sie weitere Speicherplätze programmieren.

Wiedergabe von Speicherplätzen

- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt < *Play Memory* > aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um zur Wiedergabe eines Speicherplatzes zu gelangen.
- Im Display wird 'Play Memory' und die Speicherplatznummer mit 'xx' angezeigt. Wird ein Speicherplatz aktiv an den Ausgang ausgegeben, wird die Speicherplatznummer angezeigt.
- Über die numerischen Tasten (0-9) oder mit Hilfe der RECHTS- und LINKS-Tasten, kann der gewünschte Speicherplatz (1 bis 12) angewählt werden.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diesen Speicherplatz an den Ausgang auszugeben. Der Speicherplatz wird mit einer Blendzeit von 3 Sekunden eingeblendet.

Ersetzt dieser neue Speicherplatz einen aktiven Speicherplatz am Ausgang, wird der neue Speicherplatz mit einer Überblendzeit von 3 Sekunden eingeblendet und der vorherige wird ausgeblendet. Die Überblendung ist einbruchsfrei.

Um einen Speicherplatz vom aktiven Ausgang zu entfernen, wählen Sie den Speicherplatz '0' an und drücken die ENT-Taste. Es werden keine Daten an den Ausgang gesendet.

Clear Memories (Speicherplätze löschen)

Alle 12 Speicherplätze werden hierbei gelöscht.

- Wählen Sie den Menüpunkt < *Clear Memories* > aus und drücken Sie die ENT-Taste.
- Im Display wird folgende Meldung angezeigt: *Push ENT key to Clear Memories*
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Funktion auszuführen. Alle Speicherplätze und Sequenzen werden hierbei gelöscht.
- Durch drücken der ESC-Taste, kommen Sie ohne Löschen der Speicherplätze in das 'Memories'-Menü zurück.

Sequenzen

Die Master-Steuereinheit kann 3 unterschiedliche Sequenzen mit je 12 Schritten wiedergeben.

Jeder Schritt in einer Sequenz ist bezogen auf einen programmierten Speicherplatz im Dimmer. Alle Speicherplätze müssen vorher aufgezeichnet werden.

Um in das Hauptmenü zu gelangen, drücken Sie die ENT-Taste. Das Hauptmenü wird geöffnet.

- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt 'Sequences' aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Menüfunktion zu öffnen.

Folgende Optionen stehen zur Auswahl:

- *Program Sequence* (Sequenz programmieren)
- *Playback Sequence* (Sequenz wiedergeben)
- *Sequence Options* (Einstellungen und Optionen einer Sequenz)
- *Clear Sequence* (Sequenz löschen)

Die nachfolgenden Positionen beschreiben die einzelnen Menüoptionen.

Programmierung einer Sequenz

- Erstellen Sie die gewünschten Speicherplätze (siehe Speicherplätze erstellen).
- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt *< Program Sequence >* aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um zur Programmierung einer Sequenz zu gelangen.
- Im Display wird 'Select Sequence' mit 'x' angezeigt.
- Über die RECHTS- und LINKS-Tasten, kann die gewünschte Sequenz (1 bis 3) angewählt werden.
- Drücken Sie die ENT-Taste.
- Im Display wird 'Seq 1' und 'Memory' mit 'xx', oder die vorher programmierten Schritte angezeigt. Der Cursor blinkt in der Schrittnummernanzeige.
- Über die RECHTS- und LINKS-Tasten, wählen Sie den ersten Schritt in der Sequenz aus und drücken die ENT-Taste. Der Cursor wechselt auf die 'Memory'-Anzeige.

- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den gewünschten Speicherplatz (vorher programmiert) für diesen Schritt aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diesen Speicherplatz im Sequenzschritt abzuspeichern.
Jetzt können Sie weitere Schritte der Sequenz mit programmierten Speicherplätzen füllen. Es stehen max. 12 Schritte pro Sequenz zur Verfügung.

Wiedergabe einer Sequenz

Zur Wiedergabe einer der Sequenzen. Über eine Start- und Stoppfunktion kann eine Sequenz zur Zeit wiedergegeben werden.

- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt *< Playback Sequence >* aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste, wenn zur Zeit keine Sequenz ausgegeben wird.
- Im Display wird 'Sequence 1' und 'ENT to start' angezeigt. Wird 'Sequence X' und 'ENT to stop' angezeigt, ist eine Sequenz aktiv und kann durch drücken der ENT-Taste gestoppt werden.
- Über die RECHTS- und LINKS-Tasten, kann die gewünschte Sequenz (1 bis 3) angewählt werden.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Sequenz an der Ausgang auszugeben.

Start einer Sequenz

Zum Start wählen Sie die gewünschte Sequenz aus und drücken die ENT-Taste. Die Sequenz wird gestartet und ersetzt jeden aktiven Speicherplatz oder eine laufende Sequenz.

Stoppen einer Sequenz

Wählen Sie die zur Zeit aktive Sequenz aus und drücken Sie die ENT-Taste. Die Sequenz wird sofort gestoppt.

Sequence Options (Einstellungen und Optionen einer Sequenz)

Jede der Sequenzen, kann mit einer Blend- und Haltezeit versehen werden. Diese Zeiten sind für alle Sequenzen identisch.

Folgende Zeiten stehen zur Auswahl:

- *X-Fade Time* (Überblendzeit zwischen den Speicherplätzen)
- *Dwell Time* (Haltezeit pro Speicherplatz)

Um in das Hauptmenü zu gelangen, drücken Sie die ENT-Taste. Das Hauptmenü wird geöffnet.

- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt 'Sequence Options' aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Menüfunktion zu öffnen.
- Im Display wird 'X-Fade Time' und 'Dwell Time' mit 'xxx' angezeigt. Der Cursor blinkt in der 'X-Fade'-Anzeige.
- Über die RECHTS- und LINKS-Tasten, kann die gewünschte Blendzeit (1 – 60 Sekunden) eingegeben werden.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Zeit abzuspeichern. Der Cursor springt auf die 'Dwell Time'-Anzeige.
- Über die RECHTS- und LINKS-Tasten, kann die gewünschte Haltezeit (1 – 600 Sekunden) eingegeben werden.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Zeit abzuspeichern. Der Cursor kehrt auf die 'X-Fade'-Anzeige zurück.
- Durch drücken der ESC-Taste, kommen Sie zurück zum 'Sequence Options'-Menü.

Clear Sequence (Sequenz löschen)

Zum löschen von Sequenzen.

- Wählen Sie den Menüpunkt < *Clear Sequence* > aus und drücken Sie die ENT-Taste.
- Im Display wird 'Select Sequence' angezeigt. Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten die gewünschte Sequenz aus und drücken Sie die ENT-Taste.
- Im DISPLAY wird folgende Meldung angezeigt: *Push ENT key to Clear Sequence*
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Funktion auszuführen. Die Sequenz wird gelöscht und das Display kehrt zurück zur 'Clear Sequence'-Anzeige.
- Durch drücken der ESC-Taste, kommen Sie ohne Löschen der Sequenz zurück im Menü.

HINWEIS:

Eine Veränderung der Blend- oder Haltezeiten, wirkt sich immer auf alle Sequenzen im Dimmer aus.

DMX Fail (DMX-Fehlerschaltung)

In diesem Menü werden die unterschiedlichen DMX-Fehlerschaltungen ausgewählt und aktiviert.

Weitere Informationen zu den verschiedenen Schaltungen finden Sie unter Hinweise.

Hold DMX (DMX-Signal halten)

Um in das Hauptmenü zu gelangen, drücken Sie die ENT-Taste. Das Hauptmenü wird geöffnet.

- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt 'DMX Fail' aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste.
- Im Display wird der aktuell angewählte Mode angezeigt. Beispiel: 'Hold DMX' ist 'selected'.
- Über die RECHTS- und LINKS-Tasten, kann die gewünschte DMX-Fehlerschaltung ausgewählt werden.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Auswahl abzuspeichern. Das Display kehrt zurück auf die 'DMX Fail'-Anzeige.
- Durch drücken der ESC-Taste, kommen Sie ohne eine Änderung zurück zum 'DMX Fail'-Menü.

Fade to Black (Ausblenden in einen Blackout)

Um in das Hauptmenü zu gelangen, drücken Sie die ENT-Taste. Das Hauptmenü wird geöffnet.

- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt 'DMX Fail' aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste.
- Im Display wird der aktuell angewählte Mode angezeigt. Beispiel: 'Hold DMX' ist 'selected'.
- Über die RECHTS- und LINKS-Tasten, kann die gewünschte DMX-Fehlerschaltung ausgewählt werden.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Auswahl abzuspeichern. Das Display kehrt zurück auf die 'DMX Fail'-Anzeige.
- Durch drücken der ESC-Taste, kommen Sie ohne eine Änderung zurück zum 'DMX Fail'-Menü.

Fade to Memory (Speicherplatz einblenden)

Um in das Hauptmenü zu gelangen, drücken Sie die ENT-Taste. Das Hauptmenü wird geöffnet.

- Wählen Sie mit den RECHTS- und LINKS-Tasten den Menüpunkt 'DMX Fail' aus.
- Drücken Sie die ENT-Taste.

- Im Display wird der aktuell angewählte Mode angezeigt. Beispiel: 'Hold DMX' ist 'selected'.
- Über die RECHTS- und LINKS-Tasten, kann die 'Fade to Memory'-Schaltung ausgewählt werden.
- Im Display wird 'Fade to Mem' und 'xx' angezeigt. Der Cursor blinkt in der 'X-Fade'-Anzeige.
- Über die numerischen Tasten (0-9) oder mit Hilfe der RECHTS- und LINKS-Tasten, kann der gewünschte Speicherplatz (1 bis 12) ausgewählt werden.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Auswahl abzuspeichern. Das Display kehrt zurück auf die 'DMX Fail'-Anzeige.
- Durch drücken der ESC-Taste, kommen Sie ohne eine Änderung zurück zum 'DMX Fail'-Menü.

HINWEISE:

Hold DMX

*Das letzte eingehende DMX-Signal wird gehalten, bis ein neues DMX-Signal eingeht.
Alle Werte der eingehenden DMX-Daten, Lampenvorheizung und Speicherplätze, werden auf HTP-Basis gemischt.*

Fade to Black

Bei einem DMX-Fehler werden alle Kanäle innerhalb 3 Sekunden auf null ausgeblendet, bis ein neues DMX-Signal eingeht.

Fade to Memory

Der Dimmer blendet innerhalb 3 Sekunden in einen vorher programmierten und ausgewählten Backup-Speicherplatz, bis ein neues DMX-Signal eingeht. Diese Schaltung ist nicht möglich, wenn ein interner Speicherplatz oder eine Sequenz ausgegeben wird.

Alle Werte der eingehenden DMX-Daten, Lampenvorheizung und Speicherplätze, werden auf HTP-Basis gemischt.

Reset (Rücksetzen der Einstellungen auf Werkzustand)

Bei diesem Menü werden alle benutzerdefinierten Einstellungen auf Werkzustand zurückgesetzt.

- Wählen Sie den Menüpunkt < Reset > aus und drücken Sie die ENT-Taste.
- Im Display wird folgende Meldung angezeigt: *Push ENT key to Reset*
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Funktion auszuführen. Alle Einstellungen werden auf den Werkzustand zurückgesetzt. Das Display kehrt zurück zur Hauptmenü-Anzeige.
- Durch drücken der ESC-Taste, kommen Sie ohne Ausführung dieser Funktion zurück im Menü.

Einstellungen im Werkzustand

Beachten Sie bitte die Einstellungen im Werkzustand:

- Dimmerkurven auf normal.
- Lampenvorheizung wird gelöscht.
- Speicherplätze werden gelöscht.
- Sequenzen werden gelöscht.
- Blend- Haltezeiten werden auf 1 Sekunde eingestellt.
- DMX-Fehlerschaltung wird auf 'Fade to Black' gesetzt.
- DMX-Adresse wird auf 1 eingestellt.
- Alle manuellen Dimmerkanäle werden auf null gesetzt.
- Alle Werte für Pegelbegrenzungen werden auf 100% gesetzt.

Security (Tastatursperre mit Code)

Alle Chilli Pro-Dimmer, Abruf-Steuereinheiten und die Master-Steuereinheiten können vor unbefugtem Zugriff im Netzwerk gesperrt werden. Zur Eingabe ist ein 4-stelliger Zahlencode erforderlich. Der Code ist benutzerdefinierbar und kann jederzeit geändert werden.

HINWEIS: Für Notfälle bietet Zero 88 einen universellen Werkscode. Bitte kontaktieren Sie ihren Händler oder www.zero88.de für weitere Fragen.

Locking the Network (Tastatursperre aktivieren)

- Wählen Sie den Menüpunkt < Security > aus und drücken Sie die ENT-Taste.
- Im Display wird 'Lock Dimmer' und 'Code' angezeigt. Der Cursor blinkt in der 'Code'-Anzeige.
- Über die numerischen Tasten (0-9), kann ein 4-stelliger Code (z.B. 2345) eingegeben werden. Drücken Sie die ENT-Taste zur Bestätigung der Eingabe.
- Im Display wird 'Confirm Code' und 'Code' angezeigt. Geben Sie erneut den Code zur Bestätigung ein.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Eingabe endgültig abzuspeichern. Haben Sie den richtigen Code eingegeben, kehrt das Display zurück auf die 'Hauptmenü'-Anzeige und der Dimmer ist vor Zugriff gesichert.
- Haben Sie einen falschen Code eingegeben, wird für 1 Sekunde eine Fehlermeldung im Display angezeigt. Das Display kehrt zurück zur erneuten Eingabe des Codes.
- Durch drücken der ESC-Taste, kommen Sie ohne Aktivierung des Codes zurück im Menü.

Unlocking the Network (Tastatursperre deaktivieren)

Wenn eine Tastatursperre aktiviert ist, zeigt das Display 'Locked' an und Sie haben keinen Zugriff auf die Menüfunktionen.

- Drücken Sie die ENT-Taste.
- Im Display wird 'Dimmer Locked' und 'Code' angezeigt. Der Cursor blinkt in der 'Code'-Anzeige.
- Geben Sie über die numerischen Tasten (0-9) den richtigen 4-stelligen Code ein und drücken Sie die ENT-Taste zur Bestätigung der Eingabe.
- Haben Sie den richtigen Code eingegeben, wird im Display 'Manual Control' angezeigt. Sie haben jetzt vollen Zugriff auf alle Menüfunktionen.
- Haben Sie einen falschen Code eingegeben, wird für 2 Sekunden eine Fehlermeldung im Display angezeigt. Das Display kehrt zurück zum Hauptmenü.
- Durch drücken der ESC-Taste, kommen Sie zu jederzeit zurück.

Chilli Net-Menü

In diesem Menüpunkt können Einstellungen für die Anbindung im ChilliNet-System vorgenommen werden. Jeder Chilli Pro-Dimmer muss im Setup aktiviert sein und mit einer Dimmernummer versehen werden. Darüber hinaus kann die Startadresse der Masterkanäle eingestellt und diverse Informationen über das ChilliNet abgerufen werden.

- Wählen Sie den Menüpunkt 'Chilli Net' aus und drücken Sie die ENT-Taste.
 - Im Display werden folgende Menüpunkte angezeigt.
- **Auto Assign** (Automatische Einstellung)
 - **Add Dimmer** (Dimmer hinzufügen)
 - **Channel Start** (Startadresse für Masterkanäle)
 - **Network Info** (Informationen im ChilliNet)

Auto Assign (Automatische Einstellung)

Mit Hilfe der Auto Assign-Funktion kontrolliert die Master-Steuereinheit alle Dimmer in einem Netzwerk. Die Master-Steuereinheit überprüft das Netzwerk nach vorhandenen Dimmern, Dimmertypen und die zugehörigen Dimmernummern.

Die Einstufung erfolgt nach Dimmernummer und nach den physischen Dimmerkanälen, in Anbindung an die Masterkanäle der Steuereinheit.

- Wählen Sie den Menüpunkt 'Auto Assign' aus und drücken Sie die ENT-Taste.
- Im Display wird 'Push ENT key to Confirm Assign' angezeigt.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Funktion auszuführen.
- Im Display wird 'Auto Assign in progress' angezeigt.
- Ist die 'Auto Assign' Funktion abgeschlossen, wird im Display 'Auto Assign Complete' angezeigt.
- Das Display kehrt zur 'Chilli Net' Anzeige zurück.

Add Dimmer (Dimmer im Netzwerk anmelden)

Mit der Add Dimmer-Funktion kann ein neuer Dimmer in ein bestehendes ChilliNet-Netzwerk eingefügt werden.

Nach Erkennung, fügt die Master-Steuereinheit den neuen Dimmer in das Netzwerk ein. Die nächsten verfügbaren Masterkanäle werden den physischen Kanälen im Dimmer zugewiesen. Der neue Dimmer kann jetzt über die Master-Steuereinheit kontrolliert werden.

- Wählen Sie den Menüpunkt 'Add Dimmer' im ChilliNet-Menü aus und drücken Sie die ENT-Taste.
- Im Display wird 'Dimmer Number' und 'xxx' angezeigt.
- Über die numerischen Tasten (0-9) oder den RECHTS- und LINKS-Tasten, kann eine Dimmernummer eingegeben werden.
- Drücken Sie die ENT-Taste zur Bestätigung der Eingabe.
- Im Display wird 'Searching for nw dimmer' angezeigt.
- Ist der neue Dimmer erkannt worden und in das Netzwerk eingefügt, wird im Display 'Dimmer Added' angezeigt.
- Das Display kehrt zur 'Add Dimmer' Anzeige zurück.
- Haben Sie eine ungültige Dimmernummer eingegeben, wird im Display eine Fehlermeldung angezeigt. Das Display kehrt zurück zur 'Add Dimmer' Anzeige.
- Sie können jetzt eine neue Dimmernummer eingeben und die o.g. Punkte wiederholen.

HINWEIS:

Dimmer in ein vorhandenes ChilliNet-Netzwerk einfügen

Wird ein neuer Dimmer in ein vorhandenes Netzwerk eingefügt, muss der Dimmer für den ChilliNet-Modus aktiviert und mit einer Dimmernummer versehen werden. Weitere Informationen zum Chilli Pro-Dimmer und sämtliche Menüeinstellungen finden Sie in der Bedienungsanleitung der Chilli Pro-Serie.

Startadresse für Masterkanäle (Channel Start)

Mit dieser Funktion kann die Startadresse der Masterkanäle eingestellt werden (wenn erforderlich). Die Grundeinstellung der Startadresse ist 1. Die maximale Anzahl der Startadressen ist abhängig von der Gesamtzahl der Dimmerkanäle im Netzwerk.

- Wählen Sie den Menüpunkt 'Channel Start' aus und drücken Sie die ENT-Taste.
- Im Display wird 'Channel Start No' und 'xxx' angezeigt.
- Über die numerischen Tasten (0-9) oder den RECHTS- und LINKS-Tasten, kann eine Startadresse eingegeben werden.
- Drücken Sie die ENT-Taste, um diese Eingabe zu bestätigen.
- Das Display kehrt zur 'Channel Start' Anzeige zurück.

Informationen im ChilliNet (Network Info)

Zur Anzeige von verschiedenen Informationen der angeschlossenen Dimmersysteme innerhalb des ChilliNet-Netzwerks.

- Wählen Sie den Menüpunkt 'Network Info' aus und drücken Sie die ENT-Taste.
- Im Display wird folgende Informationen angezeigt:

Num: 001 – Chans: 12 – Start: 001

Num = Dimmernummer (001 – 128)

Chans = Kanäle im Dimmer (4, 12 oder 24)

Start = Masterkanalnummer

- Über die RECHTS- und LINKS-Tasten, kann jeder einzelne Dimmer im Netzwerk angewählt werden. Für jeden Dimmer im Netzwerk werden die entsprechenden Informationen angezeigt.
- Drücken Sie die ENT-Taste oder ESC-Taste, um zurück zur 'Network Info' Anzeige zu gelangen.

Diagnosefunktionen (Diagnostics)

Diese Funktion ermöglicht dem Anwender verschiedene Diagnosefunktionen durchzuführen. Alle Dimmersysteme im Netzwerk, können auf Netz- und DMX-Störungen überprüft werden.

- Wählen Sie den Menüpunkt 'Diagnostics' aus und drücken Sie die ENT-Taste.
- Im Display wird folgende Informationen angezeigt:

Num: 001 – Temp: 0 – DMX: 0 – Net: 0

Num = Dimmernummer (001 – 128)

Temp = Temperaturstatus
(0 = OK, 1 = Fehler)

DMX = DMX-Datenstatus
(0 = OK, 1 = Fehler)

Net = Netzwerkstatus
(0 = OK, 1 = Fehler)

- Über die RECHTS- und LINKS-Tasten, kann jeder einzelne Dimmer im Netzwerk angewählt werden. Für jeden Dimmer im Netzwerk werden die entsprechenden Informationen angezeigt.
- Drücken Sie die ENT-Taste oder ESC-Taste, um zurück zur 'Diagnostics' Anzeige zu gelangen.

Technische Spezifikationen

Spannungsversorgung

- 12 V DC (wird vom Netzwerk versorgt)

Bus-Speed

- 20 Kbaud

Spezifikation der Verkabelung im Netzwerk

- CAT 5

Maximale Anzahl an Steuereinheiten im Netzwerk

- 50

Klemmleisten im ChilliNet-Netzwerk

Die Klemmleisten im ChilliNet-Netzwerk sind zweiteilig aufgebaut, beschriftet und müssen mit den empfohlenen Kabelfarben der Paare (CAT5 Standard) verdrahtet werden:

- Oranges Paar = +12 V
- Blau/Weiss = CAN-H
- Blau = CAN-L
- Grünes Paar = 0 V
- Braunes Paar = Schirm

Schnittstelle für Programmier- und Softwareanbindung

3-poliger Molex-Steckverbinder mit folgender Pinbelegung:

- Pin 1 = Tx
- Pin 2 = Rx
- Pin 3 = 0V

Abmessungen

- 150 mm (H) x 92 mm (B) x 31 mm (T)

Gewicht

- 0,35 Kg

Verwendung in Räumen

Umgebungstemperatur: 0°C - 40°C

Luftfeuchtigkeit: 0 – 90% nicht kondensierend

Kühlsystem: konvektionsgekühlt

EMC-Normen

Emissions

- EN 50081-1

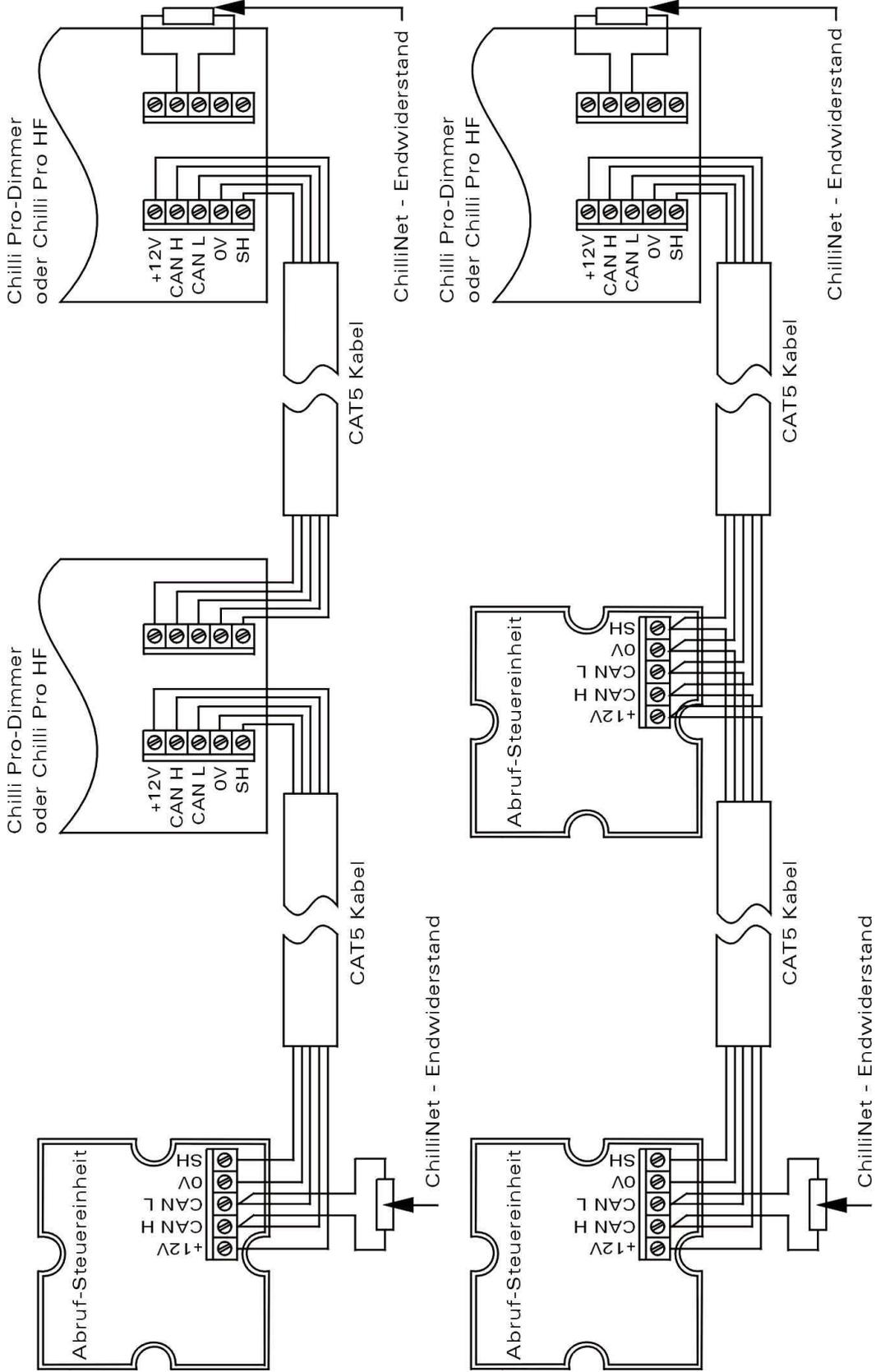
Susceptibility

- EN 50082-1

LVD

- BS EN 61010

Beispiel einer ChilliNet-Verkabelung:



Zero 88 Lighting Ltd
Usk House
Lakeside
Llantarnam Park
Cwmbran
NP44 3HD
United Kingdom

Tel.: +44 (0) 1633 838088*
Fax: +44 (0) 1633 867880

E-mail: sales@zero88.de
Web: www.zero88.de

**24 Std. Anrufbeantworter*

