

## Showdaten speichern/laden

Konsole zurücksetzen	SETUP / CLEAR OPTIONS / RESET DESK
Show speichern	SETUP / FILES / SAVE SHOW
Show laden	SETUP / FILES / LOAD SHOW
Setup verlassen	SETUP

## Monitor-Anzeigen

Ausgabewerte	OUTPUT
Programmer	PGM WIN
Speicherplätze	MEMORIES
Submaster-Schirm	SUBMASTER
Paletten-Schirm	SHIFT und COLOUR / SHIFT und BEAMSHAPE usw.
Macro-Schirm	SHIFT und MACRO
Gruppen-Schirm	SHIFT und GROUPS
Hilfe	SHIFT und LINKE und RECHTE CURSOR TASTE
Schirmgröße anpassen	SPECIAL / PAGE 1 / SIZE
Schirm schließen	SPECIAL / PAGE 1 / CLOSE
Schirm auswählen	SPECIAL / PAGE 1 / SELECT

## Dimmer-Steuerung

Kanal aktivieren	<Preset-Fader hochschieben>
Kanal flashen	<Flash-Taste drücken>
Flash-Tasten-Mode ändern	SPECIAL / FLASH MODE / <Auswahl über MFK-Tasten>
Programmer-Werte löschen	CLEAR
Aktive Geräte im Programmer löschen	CLEAR CLEAR
Command-Line-Syntax-Mode	SPECIAL / PAGE 2 / SHOW COMMAND LINE

## Kontrolle von Moving Lights

Moving Light auswählen	FIXTURES / <Auswahl über MFK-Tasten>
Home ML	HOME
Dimmerwerte	POSITION / <Encoderrad rechts>
Positionswerte	POSITION / <Encoderräder PAN/TILT>
Farbwerte	COLOUR / <über Encoderräder>
Beamshapewerte	BEAMSHAPE / <über Encoderräder>
Home einzelner Attributgruppen	POSITION und HOME/ COLOUR und HOME usw.
Untag einer Attributgruppe	CLEAR und COLOUR
Untag eines Parameters	CLEAR und <Encoderrad bewegen>
Fan-Funktion eines Parameters	SHIFT und <Wert über Encoderrad einstellen>
Fan-Mode auswählen	SETUP und COLOUR / <Shifted Wheel Mode> / <auswählen> / <OK>

## Palettes

Auto-Paletten laden	SETUP / PATCH / AUTO MENUS / CREATE AUTO PALETTES
Palette auswählen	FIXTURES / < Auswahl über MFK-Tasten > / z.B. COLOUR / < Auswahl über MFK-Tasten>
Palette speichern	<Werte einstellen> / z.B. COLOUR / <MFK-Taste für ca. 3 Sekunden drücken>
Farb-Palette benennen	NAME / z.B. COLOUR / <Palettennummer auswählen> / <runter> / <Name> / ENTER

## Gruppen

Auto-Gruppen laden	SETUP / PATCH / AUTO MENUS / CREATE AUTO GROUPS
Gruppe auswählen	GROUPS / <Auswahl über MFK-Tasten>
Gruppe speichern	<Geräte auswählen> / GROUPS / <MFK-Taste für ca. 3 Sekunden drücken>
Gruppe benennen	NAME / GROUPS / <auswählen> / <Nummer> <runter> / <Name> / ENTER

## Patching

Gerät/ML einfügen	SETUP / PATCH / ADD FIXTURES / < Anweisungen folgen>
Gerät/ML editieren/patchen	SETUP / PATCH / EDIT FIXTURES / <Geräte auswählen> / <PATCH>
Gerät/ML löschen	SETUP / PATCH / EDIT FIXTURES / <Geräte auswählen> / <PATCH>

## Memories/Speicherplätze/Cues

Memory speichern	MEMORIES / <Auswahl über Cursor-Tasten> / RECORD
Memory abspielen	MEMORIES / <Auswahl über Cursor-Tasten> / GO
Memory löschen	MEMORIES / <Auswahl über Cursor-Tasten> / DELETE / OK
Memory benennen	MEMORIES / <Auswahl über Cursor-Tasten> / NAME / <Name> / ENTER
Fade-Zeiten eingeben	MEMORIES / <Auswahl über Cursor-Tasten> / TIME / <Fade-Zeiten über Encoderräder einstellen>
Release Memory	CLEAR und MEMORIES

## Submaster

Submaster speichern	SUBMASTERS / <Auswahl über Flash-Tasten> / RECORD
Submaster abspielen	<Submaster hochschieben>
Submaster löschen	SUBMASTERS / <Auswahl über Flash-Tasten> / DELETE / OK
Submaster benennen	SUBMASTERS / <Auswahl über Flash-Tasten> / NAME / <Name> / ENTER
Fade-Zeiten eingeben	SUBMASTERS / <Auswahl über Flash-Tasten> / TIME / <Fade-Zeiten über Encoderräder einstellen>
Cue-Liste (Sequenz) auf Submaster kopieren	SHIFT und COPY / <Erstes und letztes Memory, sowie Submaster auswählen> / ENTER
Release Submaster	CLEAR und SUBMASTERS
Release einzelner Submaster	CLEAR und <Flash-Taste des Submasters>

## Macros

Auto-Macros laden	SETUP / PATCH / AUTO MENUS / CREATE AUTO MACROS
Macro (z.B. Lampe einschalten)	FIXTURES / <Auswahl über MFK-Tasten> / MACROS / LAMP ON
Macro (z.B. Lampe ausschalten)	FIXTURES / <Auswahl über MFK-Tasten> / MACROS / LAMP OFF
Macro zurücksetzen	FIXTURES / <Auswahl über MFK-Tasten> / MACROS / RESET
Macro speichern	MACROS / <MFK-Taste für ca. 3 Sekunden drücken> / <Macro-Befehle eingeben> / MACRO
Macro abspielen	MACROS / <Auswahl über MFK-Tasten>
Macro/Memory verlinken	SETUP und MEMORIES / MACROS / <Nummer vom Macro> ENTER
Macro/Submaster verlinken	SETUP und SUBMASTERS / MACROS / <Nummer vom Macro> ENTER